Дике Поле

АРКУШ ПЕРСОНАЖА

Гравець

Ім'я

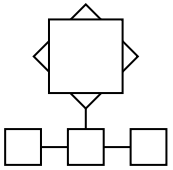
Походження

Передісторія

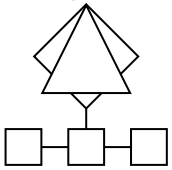
Роль

Прагнення

Степ



Руїна



Зв'язки

Міцність зв'язків

Навички

- Атлетика
- Артистичність
- Виверт
- Воля
- Ґерць
- Догляд
- Дослідження
- Знахарство
- Маніпуляція
- Полювання
- Ремісництво
- Чуття

Спорядження

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.

Знання

Степ | Руїна | Старий Світ

ЯК ГРАТИ?

Навичка (до 3к6)
Перевага (до 3к6)

РЕЗУЛЬТАТИ

Тріумф (6)
Конфлікт (5/4)
Лихо (3/2/1)
Твіст (Дублі)

Уламки

1.
2.
3.
4.

Мапи

1.
2.
3.
4.

Аспекти

Назва

Здібності

Тимчасові аспекти

Проєкти розвитку

Назва